

Déplacement

La direction est actionnée par la commande séparée des roues motrices et est utilisée pour des fauteuils roulants en version traction, en version propulsion et à entraînement central.

Pour freiner rapidement, il suffit de relâcher le joystick. Celui-ci retourne alors automatiquement en position centrale. Le fauteuil roulant ralentit.

Le manipulateur REM 24 SD

Conception du manipulateur

Face supérieure

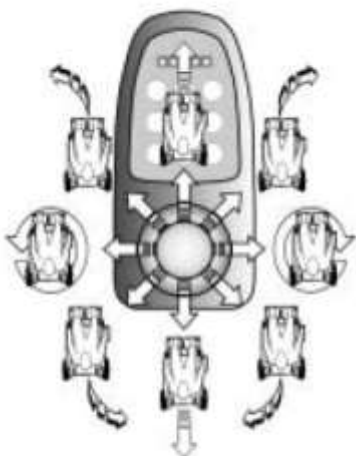
Éléments de commande

- 1) Dispositif anti-démarrage
- 2) Activer / commuter mode de déplacement
- 3) Signal sonore
- 4) Clignotant gauche
- 5) Joystick
- 6) Activer / commuter mode de réglage
- 7) Touche MARCHE/ARRET
- 8) Eclairage
- 9) Clignotant droit
- 10) Clignotant de détresse

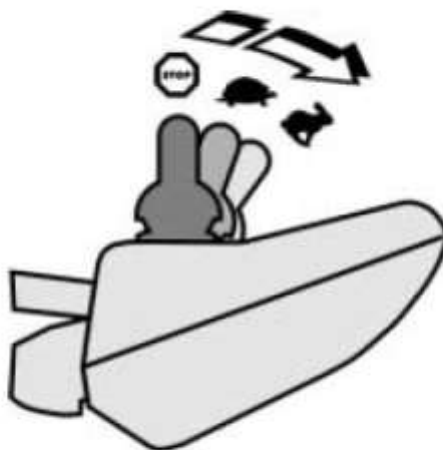


Le fauteuil roulant réagit comme suit aux mouvements du joystick

La direction est actionnée par la commande séparée des roues motrices et est utilisée pour des fauteuils roulants en version traction, en version propulsion et à entraînement central.



Sens de déplacement



Plus le joystick est déplacé dans une certaine direction, plus le fauteuil roulant réagit de manière dynamique.

REMARQUE:

Pour freiner rapidement, il suffit de relâcher le joystick. Celui-ci retourne alors automatiquement en position centrale. Le fauteuil roulant ralentit.

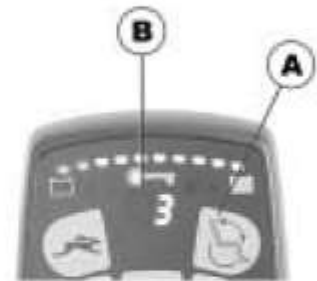
Modes de réglage

Actionner les options de réglage électriques

Des options de réglage électriques, telles que des repose-jambes électriques ou un dossier électrique, sont actionnées avec le joystick.

Activer le mode de réglage

- Appuyez sur la touche "Activer / commuter le mode de réglage" (A). Le manipulateur passe au mode de réglage utilisé en dernier. L'affichage de mode de déplacement (B) passe au symbole correspondant (un des symboles illustrés ci-dessous).



Inclinaison de siège



Dossier



Repose-jambe gauche



Repose-jambe droit



Les deux repose-jambes



Lifter

Recharge des batteries

Il faut brancher le chargeur spécial dans la fiche de charge.

Face inférieure

- 1) Prise de charge
- 2) Douille de programmation

